NOTICE D'UTILISATION

TABLE DES MATIÈRES

- INTRODUCTION 2
- GARANTIE 2
- PREMIÈRE UTILISATION 2
- FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL 3
  - Interface 3
  - En jeu 4
- MANETTES 4
  - Ajouter une manette Bluetooth 4
  - Configurer une manette 5
  - Clavier 6
- INTERNET / WIFI 6
- FONCTIONNALITÉS 7
  - Format 7
  - Commandes spéciales 7
  - Shaders / Filtres / Lissage 8
  - Enregistrer une partie 8
  - Traduction 9
  - Netplay 9
  - Achievements 9
  - Streaming 10
- FAQ 11
  - Ajouter des jeux 11
  - Un jeu ne se lance pas 11
  - Changer de CD 11
  - Jouer à plusieurs 12

INTRODUCTION

Félicitations pour l'acquisition de cette console. Nous vous souhaitons de longues heures d'amusement en redécouvrant toute l'histoire vidéoludique aux travers des différentes plateformes, le tout, dans une seule petite machine.

GARANTIE

Votre console est garantie pendant 2 ans à compter de votre date d'achat et par support mail pour l'utilisation et les éventuels problèmes.

Ci après, les clauses d'annulation de la garantie:

- Vol/Casse.
- Mise à jour du système.
- Ajout/suppression/modification de jeux sur la console.
- Augmentation de la vitesse du processeur (Overclocking).

PREMIÈRE UTILISATION

Raccordez la console sur une prise secteur grâce au câble d'alimentation, le câble HDMI dans le port HDMI de la console puis sur votre téléviseur.

Si dans votre pack un clavier est fourni, pensez à brancher l'adaptateur USB qui se trouve dans le compartiment batterie pour le faire fonctionner, veillez également à le charger quelques minutes avec utilisation grâce au câble USB fourni.

Allumez votre téléviseur sur le canal correspondant au port HDMI sur lequel vous avez branché la console et appuyez sur le bouton Power de cette dernière pour la mettre en marche.

Pour un bon fonctionnement à long terme, il est conseillé de quitter votre jeu et d'éteindre la console en utilisant le menu Extinction depuis l'interface.

FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL

Interface

Général

La console est régie par le système Batocera.
Celui-ci se présente, par défaut, de la manière suivante :

A la mise sous tension de la console, et après chargement du système, une interface affiche toutes les plateformes de jeux disponibles en sélectionnant par défaut la première plateforme dans l'ordre alphanumérique.

Dans cette interface, utilisez les **touches directionnelles** de votre contrôleur pour sélectionner une plateforme puis appuyez sur le bouton de **validation** pour effectuer votre choix.

Une nouvelle interface vous affiche tous les jeux disponibles sur votre console pour la plateforme sélectionnée. Utilisez les touches directionnelles **haut/bas** pour sélectionner un jeu. Si l'option de changement de plateforme est activée (activée par défaut), vous avez également la possibilité de changer rapidement de plateforme en utilisant les touches directionnelles **droite/gauche**. Appuyez sur la touche de **validation** pour démarrer le jeu sélectionné.

En jeu, effectuez la combinaison **hotkey + start** pour quitter le jeu et revenir sur l'interface de sélection du jeu.

Filtres / Tri / Recherche

Dans l'interface de sélection des jeux, appuyez sur la touche **select** de votre manette pour afficher les options d'affichage.

Dans ce menu, vous avez la possibilité de rechercher un jeu par son nom grâce au menu 'Filtrer les jeux par nom', d'aller directement à une lettre grâce au menu du même nom ou de trier les jeux en fonction de critères définis.

En cas de manque d'inspiration, vous y trouverez également une option de choix de jeu aléatoire

Configuration / Thème

À tout moment dans l'interface de sélection de plateforme ou de jeu, vous avez la possibilité de changer la configuration générale de la console, de la plateforme ou bien du jeu en appuyant sur la touche **start**. Le menu principal vous proposera alors plusieurs options de configuration.

Vous pouvez changer le thème de votre console ainsi que le comportement de l'écran de veille et l'affichage des différentes informations grâce au menu «paramètres de l'interface"

En jeu

Lorsqu'un jeu est lancé, les combinaisons de touches **Hotkey + Start** vous permet de quitter le jeu et la combinaison **Hotkey + A** vous permet de réinitialiser le jeu. Vous avez également accès à un menu rapide vous permettant de changer la configuration du jeu en utilisant la combinaison **Hotkey + B**. Soyez prudents dans les modifications et prenez soin de les tester au fur et à mesure.

MANETTES

Ajouter une manette Bluetooth

La console permet de coupler différents types de manettes et contrôleurs. Dans cette optique, elle offre une compatibilité Bluetooth avec la plupart des manettes du marché compatibles PC, PS3, PS4, Xbox, etc.

Pour ajouter une manette Bluetooth, appuyez sur la touche **Start** de votre contrôleur dans l'interface de sélection des plateformes pour afficher le menu principal.

Rendez-vous dans le menu «paramètres des manettes". Sélectionnez ensuite le menu "associer une manette bluetooth" pour mettre la console en mode appairage. Une fois en mode appairage, mettez votre manette Bluetooth en mode appairage afin que la synchronisation s'opère.

Si votre manette n'est pas automatiquement configurée, passez à la catégorie "Configurer une manette" de votre manuel pour la configurer. Vous pouvez retrouver une vidéo explicative sur :
https://boutique-retrogaming.com/notice/bluetooth/

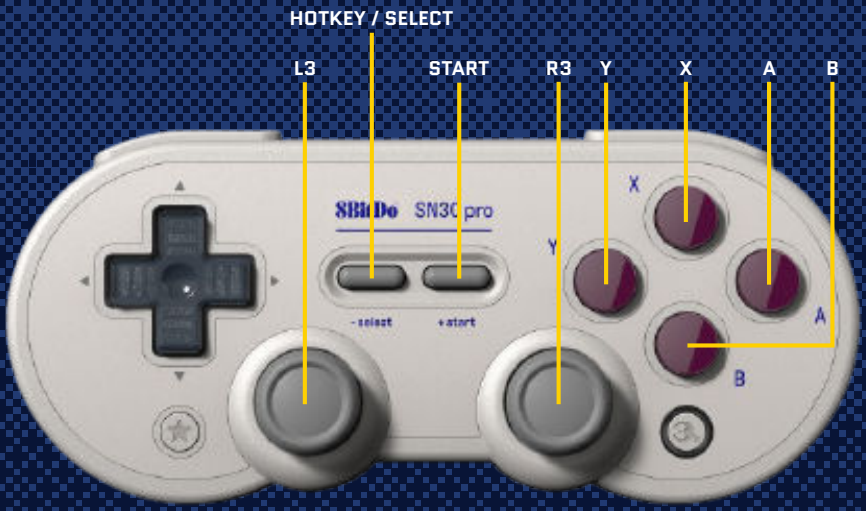
Configurer une manette

Dans l'interface de sélection des plateformes, appuyez sur la touche **Start** de votre contrôleur pour afficher le menu principal.

Rendez-vous dans le menu «paramètres des manettes". Sélectionnez ensuite le menu "configurer une manette".

Appuyez et maintenez n'importe quel bouton de la manette à configurer. Suivez les instructions pour chaque touche demandée. En cas de doute ou en cas d'absence de la touche demandée sur votre contrôleur, **restez appuyé sur une touche pour ignorer la touche** à configurer et passer à la suivante.

La touche **Hotkey** est une touche spéciale qui va vous permettre d'exécuter les fonctions de sauvegarde, chargement, pour quitter les jeux etc... Si vous n'avez pas la possibilité d'attribuer une touche spéciale à cette fin, préférez la touche **Select**.



Clavier

En cas d'erreur de configuration de manette ou pour une utilisation des plateformes micro ordinateurs, vous avez la possibilité d'utiliser un clavier sur la console. Sur un clavier la touche **Entrée** correspond à la touche **Start** de la manette, la touche **Espace** correspond à la touche **Select** de la manette, la touche **Q** correspond a la touche **Retour** de la manette et la touche **S** correspond à la touche **Valider** de la manette.

INTERNET / WIFI

Bien qu'il ne soit pas nécessaire de posséder une connexion Internet pour profiter des jeux de votre console, celle-ci possède un nombre substantiel de capacités utilisant le réseau. Dans cette optique, votre console inclut les connectivités Ethernet et wifi. Vous pouvez raccorder directement votre console à votre box Internet en utilisant le port Ethernet et un câble. Vous avez également la possibilité d'activer le Wifi et de renseigner vos identifiant pour une connexion sans fil.

Pour activer le Wifi ou pour vérifier la bonne connectivité de votre console à Internet, depuis l'interface de choix des plateformes, appuyez sur **Start** pour afficher le menu principal puis allez dans le menu «Paramètres réseau». Si votre console affiche une adresse IP, cela signifie que la console est connectée à internet. Vous pouvez activer le wifi dans le menu "Activer le Wifi" et renseigner vos identifiants dans les menus "Nom du réseau Wifi" et "Clé Wifi".

FONCTIONNALITÉS

Format

Il est possible de forcer un affichage en 4/3, 16/9 ou autre pour améliorer votre expérience de rendu. Appuyez sur la touche **Start** lors du choix de la plateforme ou du jeu puis dans le menu «paramètres des jeux" puis "Format des jeux". Attention, ce mode n'est pas compatible avec le pixel parfait (plus bas dans le menu paramètres des jeux) ni avec certains Core de plateforme (émulateur).

Commandes spéciales

En jeu, certaines fonctionnalités de votre console peuvent être déclenchées en exécutant une combinaison spéciale sur votre manette. Seul le joueur 1 est capable de déclencher ces fonctions :

Hotkey + Y	Sauvegarder la partie
Hotkey + X	Charger la partie
Hotkey + B	Afficher le menu rapide
Hotkey + A	Redémarrer le jeu
Hotkey + Start	Quitter le jeu
Hotkey + Haut	Emplacement de sauvegarde suivant
Hotkey + Bas	Emplacement de sauvegarde précédent
Hotkey + Gauche	Rembobiner (si l'option est activée)
Hotkey + Droite	Avance rapide
Hotkey + L1	Prendre une capture d'écran
Hotkey + R1	Traduire l'écran
Hotkey + L2	Utiliser le filtre graphique précédent
Hotkey + R2	Utiliser le filtre graphique suivant

Pour ajouter un crédit dans les jeux arcade, utilisez la touche **Select**. Vous pouvez retrouver une vidéo explicative de ces raccourcis sur :
https://boutique-retrogaming.com/notice/hotkey/

Sauvegardes/chargement

Vous avez la possibilité de sauvegarder et de charger des parties à tout moment et dans n'importe quel jeu ou presque, en utilisant les commandes spéciales de votre manette. **Hotkey + Y** sauvegarde la partie sur l'emplacement sélectionné et **Hotkey + X** charge la partie depuis l'emplacement sélectionné. Il existe 1000 emplacements de sauvegarde par jeu. Vous pouvez changer d'emplacement de sauvegarde en utilisant la combinaison **Hotkey + Haut** ou **Hotkey + Bas**.

Capture d'écran

Vous avez la possibilité de capturer des parties de vos jeux à tout moment en utilisant la combinaison **Hotkey + L1** sur votre manette. Votre capture d'écran sera sauvegardée dans le dossier batocera/screenshots de votre disque système.

Rembobiner/accélérer

Vous avez la possibilité de rembobiner vos jeux à tout moment et dans n'importe quel jeu ou presque en utilisant les combinaisons **Hotkey + Gauche** ou **Hotkey + Droite** pour faire une avance rapide.

La fonctionnalité de rembobinage est désactivée par défaut. Pour l'activer, allez dans le menu principal (start lors de l'interface de sélection des plateformes), puis paramètres des jeux et sélectionnez Oui pour l'option rembobinage.

Shaders / Filtres / Lissage

Vous avez la possibilité d'appliquer des filtres de rendus sur votre jeu en utilisant les combinaisons **Hotkey + L2** ou **Hotkey + R2** pour passer d'un Shader à l'autre. Il existe plusieurs dizaines de filtres. Vous avez la possibilité de choisir celui qui vous convient en cours de partie en affichant le menu rapide en effectuant la commande **Hotkey + B**. Plus bas, l'option Shaders vous permet d'en choisir un parmi une pléthore de Shaders. Depuis ce menu, vous avez également la possibilité d'appliquer un filtre par dessus ce shaders. Appuyez sur **A** pour remonter au menu réglages principaux puis, sélectionnez le menu réglages, puis le menu vidéo et enfin dans le menu filtre vidéo tout en bas. Vous pouvez retrouver une vidéo explicative sur : https://boutique-retrogaming.com/notice/shaders/

Enregistrer une partie

En cours de partie, vous avez la possibilité d'enregistrer une vidéo. Pour cela, appuyez sur **Hotkey + B** pour afficher le menu rapide puis choisissez l'option "Lancer l'enregistrement"

Traduction

⚠ *Cette fonctionnalité nécessite une connexion à internet.*

En cours de partie, vous avez la possibilité à tout moment de traduire le texte affiché. Pour cela, appuyez sur **Hotkey + R1** pour traduire le texte affiché dans votre langue. Vous pouvez retrouver une vidéo explicative sur : https://boutique-retrogaming.com/notice/traduction/

Netplay

⚠ *Cette fonctionnalité nécessite une connexion à internet.*

Vous avez la possibilité de jouer en réseau avec un autre possesseur d'une console Retrogaming en utilisant le Netplay.

Pour ce faire, en tant que joueur 1 et hôte du jeu, sélectionnez tout d'abord une plateforme et positionnez-vous sur un jeu sans le lancer. Utilisez la **touche X** pour lancer le jeu en mode hôte. Vous devriez voir s'afficher plusieurs informations indiquant le lancement en mode hôte ainsi que l'attente d'autres joueurs.

En tant que joueur additionnel, sur l'écran de choix de plateforme, appuyez sur la **touche X** pour rejoindre une partie en réseau disponible. Choisissez le jeu parmi les propositions pour rejoindre la partie. Vous pouvez retrouver une vidéo explicative sur : https://boutique-retrogaming.com/notice/netplay/

Achievements

⚠ *Cette fonctionnalité nécessite une connexion à internet et un acces au site retroachievements.org*

Vous avez la possibilité d'activer la fonction de Retro-achievements pour activer les récompenses des succès particuliers sur tous vos jeux compatibles. Cette fonctionnalité permet d'ajouter un nouveau challenge à vos parties. Dans l'interface de sélection des plateformes, appuyez sur **Start** pour afficher le menu principal puis allez dans le menu "Paramètres des jeux" puis «Paramètres des succès retro". Activez «succès retro" pour activer la fonctionnalité.

Vous avez également besoin de renseigner vos identifiants créés sur le site retroachievements.org dans les champs "Nom d'utilisateur" et "Mot de passe"

Streaming

Cette fonctionnalité nécessite une connexion à internet.

Vous avez la possibilité de déclencher un stream en direct sur une plateforme de diffusion vidéo telle que Twitch, Youtube ou autre...

Identifiants

En cours de partie, appuyez sur **Hotkey + B** pour afficher le menu rapide puis appuyez sur **A** pour remonter au menu principal. Allez dans le menu Réglages puis Utilisateur puis Comptes. Sélectionnez la plateforme de diffusion et renseignez vos identifiants.

Paramétrage

En cours de partie, appuyez sur **Hotkey + B** pour afficher le menu rapide puis appuyez sur **A** pour remonter au menu principal. Allez dans le menu Réglages puis Enregistrement. Sélectionnez la plateforme de diffusion dans le menu Mode streaming et renseignez vos informations pour la qualité et le titre de votre stream.

Lancement du streaming

Une fois paramétré, vous pouvez lancer votre stream dans le menu rapide (**Hotkey + B** depuis le jeu ou “Menu principal > menu rapide” depuis le menu principal en cours de jeu) en sélectionnant “Lancer le streaming”

FAQ

Ajouter des jeux

Vous ne pouvez pas ajouter de jeu directement sur votre console mais vous avez la possibilité d'ajouter des jeux sur un périphérique de stockage externe USB. Vous pouvez retrouver une vidéo explicative sur :
https://boutique-retrogaming.com/notice/ajouter-des-jeux/

Un jeu ne se lance pas

Malgré tous nos tests, il est possible que certains jeux aient des problèmes graphiques, de lenteur ou ne se lancent pas. Pour pallier ce problème, placez-vous sur le jeu puis :

- Appuyez sur **Select**
- Allez dans "Options du jeu"
- Allez dans "Configuration avancée du jeu"
- Changer de proposition dans émulateur.

Il est possible que certains problèmes soient également réglés en changeant le format des jeux, le mode vidéo, le backend graphique etc...

Vous pouvez retrouver une vidéo explicative sur :
https://boutique-retrogaming.com/notice/emulation-resolution/

Changer de CD

Lorsque le jeu demande dans changer de CD, faite la combinaison **Hotkey + B** pour afficher le menu rapide.

Plus bas, se trouve le menu «contrôle du disque" qui va nous permettre de changer le disque. Vous pouvez retrouver une vidéo explicative sur :
https://boutique-retrogaming.com/notice/changer-de-cd/

Jouer à plusieurs

Vous pouvez connecter jusqu'à 4 manettes sur votre console que ce soit en USB ou en Bluetooth. Le nombre de manettes connectées est indiqué dans le coin supérieur gauche de l'écran. Lors du choix du jeu, prenez soin de sélectionner un jeu compatible multi-joueurs en vérifiant le nombre de joueurs indiqué sur la description du jeu. Vous pouvez retrouver une vidéo explicative sur :
https://boutique-retrogaming.com/notice/multijoueur/

Merci encore pour votre confiance et amusez-vous bien !

WWW.BOUTIQUE-RETROGAMING.COM